

REGLEMENT PARTICULIER DE L'ÉVENEMENT « SKILLSHOT DARTS CHALLENGE »

Le présent Règlement édicte les conditions particulières, ainsi que les modalités pratiques spécifiques applicables à l'événement « SKILLSHOT DARTS CHALLENGE ».

La participation au présent concours présuppose la prise de connaissance ainsi que l'acceptation complète et sans réserve du présent Règlement particulier. Toute revendication ou contestation postérieure à la participation du joueur sur les éléments de ceux-ci ne seront pas acceptées.

A. Nom de l'événement :

Skillshot darts challenge (ci-après le « Concours »).

B. Organismes :

La société Skillshot, ayant son siège à 4650 Verviers, Av. du Parc 22 enregistré à la BCE sous le numéro 0404661828.

Et

La société anonyme CASINO DE SPA, ayant son siège social à 4900 Spa, rue Royale 4, enregistré à la BCE sous le numéro 0440 077 617 (ci-après l' « Organisateur »).

C. Durée du Concours :

Du 05/03/2026 au 29/05/2026 pour la phase de qualification. Avec une finale en date du 19/06/2025 au Casino de Spa.

D. Lieu du Concours :

La finale de l'évènement prendra place au sein du Casino de Spa, établissement de Classe I.

Les qualifications pour la finale auront lieu dans les établissements suivants :

Dates définitives		Heures
jeudi 5 mars 2026	La délivrance - Dolhain	18h30
samedi 28 mars 2026	Le BDB - Jupille	18h30
vendredi 3 avril 2026	S'pace - Malmedy	18h30
vendredi 17 avril 2026	Le parc - Welkenraedt	18h30
vendredi 24 avril 2026	Casino de Spa	18h30
jeudi 7 mai 2026	L'atlas - Dison	18h30
mercredi 13 mai 2026	Tennis de Theux	18h30
dimanche 24 mai 2026	S'pace - Lontzen	14h00
vendredi 29 mai 2026	BH BAR - Pepinster	18h30

E. Conditions de participations à la finale :

- Inscription au programme de fidélité du Casino de Spa valable et conforme ;
- Remplir les conditions d'accès légales à un établissement de classe I en Belgique
- Présence obligatoire du participant au sein du Casino le jour de finale (19/06/2026) dès 19h00;

- Ne pas faire partie de l'équipe gagnante d'une édition précédente du SKILLSHOT Darts Challenge durant les deux dernières années.

F. Déroulement du Concours :

a. Les qualifications

Les phases de qualification se dérouleront dans des cafés/bars de la région nommés au point D. Le nombre d'équipes qualifiées pour la finale dépendra du nombre d'inscrit par bar et sera annoncé oralement par l'organisation le jour J. Le minimum d'équipes qualifiées par bar est de 4. Le nombre total d'équipe qualifiées pour la finale dépendra donc du nombre d'inscrits total.

Un prix de 20€ est demandé par équipes de 2 personnes pour valider l'inscription à la phase de qualification. Ce montant est du **par bar de qualification**. Une équipe non qualifiée pourra se représenter à une autre phase de qualification mais devra repayer la somme de 20€ pour sa nouvelle inscription. Un joueur ne peut s'inscrire que dans une seule équipe par bar. Une fois qualifié, un joueur ne pourra plus se réinscrire à une phase de qualification.

Lors des phases de qualification, le règlement suivant est d'application :

Jeu choisi

Chaque équipe commence avec un score de 501 points, et l'objectif est de réduire ce score à 0.

Règles de base :

- L'équipe qui commence sera celle qui a lancé sa première flèche de qualif le plus près du centre (lancée par un des deux joueurs de l'équipe au choix).
- Le lancer de qualification ne compte pas dans la diminution des points.
- L'équipe doit terminer avec un "double", c'est-à-dire que le dernier lancer doit atteindre un double pour que le score tombe exactement à zéro (out uniquement).
- L'équipe de deux joueurs joue sur le même compteur de points.
- Les joueurs sont obligés de jouer une fois sur deux, un joueur ne peut pas jouer toute la partie pour l'équipe donc.

Un chrono de 20 secondes sera mis pour le lancer de fléchettes. Si la fléchette n'est pas lancée, le lancer sera perdu. Une flèche lancée est une flèche comptabilisée. Toutes les équipes jouent le même nombre de parties et le « EQUALS END » sera activé.

A la fin de chaque partie, les résultats finaux sont encodés dans le tableau de qualifications. Ainsi, l'équipe gagnante finit avec 0. Chaque équipe cumule le nombre de point qui lui reste sur son compteur à la fin de la partie (max 15 tours). A la fin des rounds les résultats totaux par équipes sont additionnés le but étant d'avoir le moins de points possibles.

Les qualifications se jouent par poule de max 13 équipes. Chaque match de poule se fera par max 4 équipes à la fois. Les tableaux de poule seront affichés le jour de la qualification.

Selon le timing, l'organisation se réserve le droit d'ajouter et/ou supprimer un round (on ne commence plus de round après 23h30).

a. La finale

La participation à l'événement implique une présence obligatoire des participants au sein du Casino de Spa le jour de la soirée de clôture (19/06/2026) dès 19h00. Les deux joueurs de l'équipe se doivent de respecter les conditions mentionnées au point E. Les deux joueurs de l'équipe qualifiée ne peuvent changer comparé à la phase de qualification.

La finale débutera au plus tard à 19h30.

La finale se déroulera selon un 501 (simple in – double out) tout comme les phases de qualification. Pour déterminer l'équipe qui commencera à lancer ses flèches, on effectuera un lancer au plus près de la cible par un des membres de l'équipe. L'équipe qui remporte le lancer décidera si elle commence ou non la partie. A la différence des qualifications, la partie ne se jouera PAS en « *equal ends* ». Autrement dit, il n'y aura pas d'égalité possible.

Lors de la finale, les équipes s'affronteront selon un tableau éliminatoire au meilleur des trois manches. Le tableau se fera selon un tirage au sort en amont de la finale. En cas de 2-0 le troisième match ne sera pas joué. 4 machines seront mises à disposition des joueurs pour la finale du main event. En cas de timing trop serré, les machines d'entraînement et des tournois annexes pourront être utilisées pour la manche finale. Les organisateurs se réservent le droit de cette décision.

Lors de l'appel des équipes, les joueurs auront 3 minutes maximum pour se présenter devant leur machine. Si l'équipe ne se présente pas, ils perdront la partie.

Afin de déterminer le podium final, une finale et une petite finale seront organisées.

Un tableau finale éliminatoire parallèle sera organisé pour toutes les équipes ayant perdu au premier tour du tableau principal. Il se jouera selon les mêmes règles une fois que tous les premiers tours seront terminés. Un *prizepool* parallèle de 500€ sera attribué à ce tableau.

En cas de bug de machine, l'organisation prendra les décisions finales si aucun accord ne peut être trouvé entre les équipes. La finale se jouera sur des machines électroniques et les aléas de l'électronique font partie intégrante du concours. En cas de bugs répétés de la machine, la partie pourrait être recommencée.

1. Liste des gains tableau principal et parallèle

A déterminer

2. Attribution des prix

Les prix seront attribués au(x) gagnant(s) et retirés directement sur le lieu du Concours. Les lots ne peuvent être ni repris, ni échangés. Présence obligatoire.

1- Protections des données à caractère personnel :

Les données personnelles des participants communiquées à l'Organisateur dans le cadre du Concours sont traitées par l'Organisateur à des fins de marketing (marketing relatif à l'offre de nouveaux jeux et paris en ligne, en ce compris l'envoi de SMS, appels téléphoniques, newsletters papier ou électroniques).

L'Organisateur consacre le plus grand soin à la protection des données à caractère personnel que les participants lui communiquent. Par leur participation au Concours, les participants reconnaissent avoir pris connaissance et consentir aux conditions et modalités de traitement des données personnelles définies dans la Privacy Policy disponible à l'adresse suivante :

<https://casinodespa.be/privacy-policy/>

Les participants sont informés que leurs noms et coordonnées feront l'objet d'un traitement aux conditions et selon les modalités définies dans ladite Privacy Policy. Ces données seront reprises dans un fichier d'adresses qui peut être mis à la disposition des tiers et/ou qui peut être utilisé de façon interne ou dans le cadre d'actions commerciales ("direct marketing"). Tout participant peut prendre connaissance des données le concernant et les faire rectifier. Il peut, à sa demande et gratuitement, s'opposer au traitement des données le concernant par l'Organisateur.

Toute demande relative aux traitements, à la protection des données personnelles et à l'exercice des droits y relativement, est à envoyer à l'adresse : privacy@casinodespa.be. L'intéressé devra joindre à sa demande dérivant la teneur exacte du droit qu'il souhaite exercer, ses coordonnées et son /adresse ainsi qu'une copie lisible de sa carte d'identité ou de son passeport.