

# Règlement des Cash Games

## Casino de Spa

### 1. Dispositions générales

#### 1.1.

Les parties privées ne sont pas gérées.

#### 1.2.

Sauf indication contraire, les règles PokerStars Live ainsi que les principes du TDA (Tournament Directors Association) s'appliquent.

#### 1.3.

Le Casino de Spa se réserve le droit de refuser l'accès à ses parties à tout moment.

#### 1.4.

Les décisions du personnel sont prises dans l'intérêt du jeu et sont définitives, sous réserve d'une éventuelle révision immédiate en cas d'élément nouveau.

#### 1.5. Refus d'accès et maintien dans la partie

Le Casino de Spa se réserve le droit de refuser l'accès ou d'exclure à tout moment toute personne dont le comportement, l'attitude ou l'état (notamment en cas d'alcoolisation ou d'altération des capacités) est jugé incompatible avec le bon déroulement du jeu, la sécurité ou le confort des autres joueurs et du personnel.

#### 1.6. Consommation d'alcool

Le personnel peut, à sa seule discrétion :

- interdire à un joueur de consommer de l'alcool
- refuser l'inscription ou l'accès à une partie
- ou exclure un joueur de la poker room

si son comportement, son état d'alcoolisation ou son aptitude à jouer sont jugés incompatibles avec le bon déroulement du jeu, la sécurité ou le confort des autres joueurs et du personnel.

Tout refus de se conformer aux instructions du personnel entraînera l'exclusion immédiate de la poker room et/ou du Casino.

## 2. Étiquette et comportement des joueurs

### 2.1.

Les joueurs doivent adopter un comportement respectueux et courtois à tout moment.

### 2.2.

Tout comportement abusif, insultant, agressif ou perturbateur est interdit.

### 2.3. Règle "un joueur = une main"

Les joueurs doivent jouer leur propre main sans assistance extérieure.

### 2.4. Interdictions

Il est strictement interdit de :

- Divulguer des informations sur une main en cours ou couchée
- Conseiller ou critiquer un joueur pendant un coup
- Discuter stratégie avec des spectateurs
- Recevoir ou solliciter une aide extérieure

### 2.5. Collusion

Le poker est un jeu individuel. Toute forme de collusion (soft play, chip dumping...) est interdite.

### 2.6. Comportement à la table

Sont notamment interdits :

- Toucher les cartes ou jetons d'un autre joueur
- Ralentir volontairement le jeu
- Agir hors de son tour de manière répétée
- Jeter les jetons dans le pot ("splashing")
- Adopter un comportement perturbateur ou une théâtralité excessive

### 2.7. Langage

Tout langage grossier, offensant ou répété pourra entraîner des sanctions.

### 2.8. Hygiène et conduite

Les joueurs doivent maintenir une hygiène et un comportement compatibles avec le bon déroulement du jeu sous réserve de se voir exclus de la poker room et/ou du Casino.

## 3. Utilisation des appareils électroniques

### 3.1. Utilisation des téléphones

L'utilisation du téléphone est autorisée uniquement lorsque le joueur n'est pas impliqué dans une main.

Tout joueur impliqué dans un coup ne peut utiliser son téléphone et doit rester attentif au déroulement de la partie.

Le personnel peut restreindre cette utilisation si elle perturbe le jeu.

### 3.2. Appels

Les appels téléphoniques ne sont pas autorisés à la table et doivent être passés à l'écart.

### 3.3. Appareils sur la table

Les appareils électroniques personnels ne sont pas autorisés sur le tapis de jeu ni sur le rebord de la table.

### 3.4. Assistance extérieure et outils d'aide à la décision

Toute utilisation d'outils d'assistance en temps réel est interdite.

Il est notamment interdit d'utiliser :

- des trackers
- des calculateurs d'équité
- des solveurs
- ou toute application, logiciel ou support susceptible d'aider à la prise de décision ou de fournir des indications stratégiques concernant une main en cours ou terminée.

Le personnel peut demander à tout moment l'interruption de l'utilisation d'un appareil ou d'une application qu'il estime incompatible avec l'intégrité du jeu.

Le non-respect de cette règle pourra entraîner des sanctions pouvant aller jusqu'à l'exclusion immédiate de la poker room et/ou du Casino.

### 3.5. Captation d'images et de contenu

L'utilisation d'appareils permettant de filmer, photographier ou enregistrer du contenu à la table est interdite sans autorisation préalable du personnel.

Le personnel peut autoriser ces pratiques dans un cadre spécifique, à condition que cela ne perturbe pas le jeu ni les autres joueurs.

Cette autorisation peut être retirée à tout moment.

## 4. Intégrité du jeu

### 4.1. Protection des cartes

Les joueurs sont responsables de la protection de leurs cartes à tout moment.

Une main insuffisamment protégée peut être déclarée morte si elle est retirée par le croupier ou si un doute existe quant à son identification.

### 4.2. Exposition des mains

Montrer volontairement une main avant la fin de l'action peut entraîner une pénalité.

Les cartes révélées de manière inappropriée peuvent être exposées à toute la table.

### 4.3. Rabbit hunting

Il est interdit de révéler les cartes qui auraient été distribuées après la fin d'une main, même avec l'accord de tous les joueurs.

### 4.4. Détermination d'une main morte

Une main sera déclarée morte dans les cas suivants :

- Elle est clairement abandonnée ou jetée
- Elle est retirée par le croupier sans contestation immédiate
- Elle entre en contact avec le muck et n'est pas identifiable avec certitude absolue

### 4.5. Position et manipulation des cartes

Les cartes des joueurs doivent rester visibles sur la surface de jeu à tout moment.

Les joueurs ne peuvent pas :

- Tenir leurs cartes complètement hors de la table
- Cacher leurs cartes sous la table ou hors du tapis
- Manipuler leurs cartes d'une manière susceptible de compromettre l'intégrité du jeu ou le travail du croupier

Cette règle est particulièrement applicable aux variantes PLO et Bomb Pot.

Le personnel peut avertir ou sanctionner tout comportement répété ne respectant pas cette disposition.

## 5. Règles générales de jeu

### 5.1.

Les joueurs peuvent quitter la partie à tout moment.

## 5.2.

Aucun joueur ne peut jouer les jetons d'un autre joueur.

## 5.3.

Les accords ("deals") entre joueurs sont interdits.

## 5.4.

Une langue unique peut être imposée pendant un coup afin de garantir la transparence du jeu.

Toute discussion susceptible d'influencer une main en cours est interdite.

## 5.5.

Toute anomalie doit être signalée immédiatement avant la distribution de la main suivante.

## 6. Gestion des jetons

### 6.1.

Seuls les jetons présents sur la table au début d'une main sont en jeu.

### 6.2.

Les jetons doivent rester visibles et accessibles.

### 6.3.

Exceptionnellement, un montant en cours d'acheminement depuis la caisse peut être considéré comme étant en jeu, à condition que :

- le personnel en fasse l'annonce explicite
- le montant soit clairement communiqué à l'ensemble des joueurs
- aucune contestation ne soit émise avant le début de la main

### 6.4.

Tout achat de jetons doit être clairement annoncé.

### 6.5.

Les jetons de plus grosses valeurs doivent toujours impérativement être mis en évidence à la vue de tous les joueurs et du croupier.

## 7. Buy-in

### 7.1. Buy-ins minimums

Les buy-ins minimums applicables sont les suivants :

## Texas Hold'em

- 1€/2€ : 50€ min - 200€ max
- 2€/2€ : 100€ min - 500€ max
- 2€/4€ : 200€ min - 1000€ max

## Pot Limit Omaha (PLO)

- 1€/2€ : 50€ min - 200€ max
- 2€/2€ : 100€ min - 500€ max
- 2€/4€ : 200€ min - 1000€ max

### 7.2.

Les nouveaux joueurs doivent entrer avec un buy-in complet.

### 7.3.

En cas d'augmentation des limites, les joueurs déjà en jeu peuvent conserver leur tapis.

## 8. Blinds

### 8.1.

Les nouveaux joueurs doivent poster la grosse blind ou attendre leur position.

### 8.2.

Il est possible d'acheter le bouton en postant les blinds requises.

### 8.3.

Toutes les blinds sont "vivantes".

### 8.4.

Les règles de blinds manquées s'appliquent.

### 8.5. Run it twice

Le "run it twice" doit être convenu immédiatement après qu'un all-in soit acté et avant la distribution de la carte suivante.

Il est autorisé uniquement si tous les joueurs impliqués dans un pot donné donnent leur accord.

Dans le cas de pots multiples :

- Chaque pot est considéré séparément
- Les joueurs impliqués dans un pot secondaire peuvent convenir d'un "run it twice" pour ce pot uniquement

- Le pot principal sera attribué selon la première distribution si l'un des joueurs impliqués refuse

## 8.6. Bomb Pots

Les bomb pots sont autorisés uniquement sur les tables de 2€/4€

Ils sont strictement interdits sur les tables de 1€/2€.

### Fonctionnement général

Un bouton "Bomb Pot" distinct du bouton du croupier est utilisé à la table et tourne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Lorsqu'il croise le bouton du croupier, une main "Bomb Pot" est jouée.

### Format du jeu

Les bomb pots sont joués exclusivement :

- en Pot Limit Omaha 5 cartes (PLO5)
- en double board

Chaque joueur participant reçoit cinq cartes privées.

Deux flops complets sont directement révélés avant le début de l'action.

Pour les streets suivantes :

- une seule carte brûlée est utilisée par le croupier avant chaque street
- une turn est distribuée sur chacun des deux tableaux
- une river est distribuée sur chacun des deux tableaux

### Participation

- La participation au bomb pot est facultative
- Chaque joueur décide individuellement de participer ou non avant le début de la donne
- Un maximum de sept joueurs peut participer à une même main bomb pot
- Un minimum de deux joueurs participants est requis pour qu'un bomb pot soit joué

Si le nombre minimum de participants n'est pas atteint, la main est jouée normalement.

### Déroulement

- Les joueurs participants doivent placer le montant requis avant la distribution des cartes
- Les règles habituelles du Pot Limit Omaha s'appliquent
- Chaque tableau est joué indépendamment pour la détermination des gagnants
- Les pots sont répartis conformément aux règles habituelles du double board

## Pouvoir du personnel

Le personnel supervise le bon déroulement des bomb pots et peut intervenir à tout moment dans l'intérêt du jeu, de l'équité et de la fluidité de la partie.

Toute situation non prévue sera tranchée par le personnel.

## 8.7. Options et Mississippi Straddle

Les joueurs sont autorisés à effectuer des options ainsi que des Mississippi Straddles sur l'ensemble des tables cash game.

Le Mississippi Straddle est prioritaire sur les options classiques.

Les montants applicables sont les suivants :

### Tables 1€/2€

- Option : 4€
- Mississippi Straddle : 4€

### Tables 2€/2€

- Option : 4€
- Mississippi Straddle : 4€

### Tables 2€/4€

- Option : 8€
- Mississippi Straddle : 8€ maximum

Les options et Mississippi Straddles sont considérés comme des mises vivantes et donnent au joueur l'intégralité de ses droits d'action pré flop.

Le Mississippi Straddle peut être effectué depuis toute position autorisée par le personnel.

Le personnel se réserve le droit de limiter ou suspendre l'utilisation des options ou Mississippi Straddles dans l'intérêt du bon déroulement du jeu.

## 9. Tables et sièges

### 9.1.

Les sièges sont attribués selon la liste d'attente.

### 9.2.

Tout changement de table ou de siège doit être validé par le personnel.

### 9.3.

Les joueurs déplacés par le personnel ne sont pas pénalisés de blinds.

### 9.4.

Les échanges de sièges entre joueurs sont soumis aux règles de blinds manquées.

### 9.5. Gestion des listes d'attente

- Un joueur installé à une table est automatiquement retiré des listes d'attente des parties de limites inférieures
- Tout joueur inscrit à un tournoi en cours est retiré des listes d'attente cash game
- Le personnel se réserve le droit de prioriser l'équilibre et la fluidité des parties

## 10. Absences et pauses

### 10.1.

Les joueurs peuvent s'absenter temporairement.

### 10.2.

En cas d'absence prolongée :

- 30 minutes : retrait possible des jetons si table complète avec liste d'attente
- 45 minutes : retrait systématique des jetons

### 10.3.

Les jetons retirés sont comptabilisés et sécurisés par le personnel.

### 10.4. Règle du "Third Man Walking"

Un maximum de deux joueurs peuvent être absents simultanément d'une table.

Lorsqu'un troisième joueur quitte la table, il est considéré comme "third man walking".

Ses jetons pourront être retirés du jeu s'il n'est pas de retour à table au moment où il doit poster sa grosse blind.

Le personnel peut adapter l'application de cette règle en fonction de la dynamique de la table.

### 10.5. Ratholing

Un joueur quittant une table et revenant dans un délai inférieur à 2 heures devra revenir avec un tapis au moins équivalent à celui avec lequel il a quitté la partie, sous réserve du buy-in minimum.

Le non-respect de cette règle pourra entraîner un refus d'accès ou un ajustement du tapis.

## 11. Décisions et litiges

### 11.1.

Le personnel prend ses décisions dans l'intérêt du fair-play.

### 11.2.

Les décisions sont définitives.

### 11.3.

Les situations non prévues sont tranchées dans l'esprit du jeu et de l'équité.

### 11.4. Erreurs de distribution

Toute erreur de distribution doit être signalée immédiatement.

Une fois l'action substantielle engagée, la main sera poursuivie dans la mesure du possible.

Le personnel déterminera la correction la plus équitable.

### 11.5. Action substantielle

Une action substantielle est définie comme :

- deux actions impliquant des jetons (bet, call, raise)
- ou toute combinaison de trois actions (check, bet, fold, call)

### 11.6. Action hors tour

Une action effectuée hors tour :

- peut devenir contraignante si l'action ne change pas
- sera annulée si l'action est modifiée

Le joueur fautif peut être sanctionné en cas d'abus.

### 11.7. Protection contre angle shooting

Toute tentative de :

- tromper volontairement un adversaire
- manipuler une situation ambiguë
- exploiter une faille du règlement

pourra être sanctionnée même sans violation explicite d'une règle.

### 11.8. Jetons engagés

Tout jeton avancé vers le pot et clairement libéré par le joueur est considéré comme engagé.

### 11.9. Protection du jeu

Le personnel peut à tout moment intervenir, interrompre une main, imposer une décision ou corriger une situation dans l'intérêt de l'intégrité du jeu et de l'équité entre les joueurs.

## 12. Responsabilités

### 12.1.

Le Casino de Spa n'est pas responsable :

- des pertes financières liées à une erreur de jeu
- du comportement des joueurs
- des pertes en cas de vol ou d'incident

### 12.2.

Les joueurs sont responsables de leurs effets personnels et de leurs jetons.

## 13. Sanctions

### 13.1.

Le non-respect du présent règlement peut entraîner des sanctions disciplinaires.

### 13.2.

Les sanctions sont appliquées de manière progressive sauf faute grave.

### 13.3. Niveaux de sanctions

- avertissement verbal
- avertissement officiel
- exclusion temporaire courte (5 à 10 minutes ou 1 orbite)
- exclusion temporaire prolongée (15 à 30 minutes)
- exclusion de la poker room pour la journée

### 13.4. Faute grave

Le personnel peut appliquer directement une exclusion immédiate.

### 13.5. Dispositions complémentaires

Aucune exclusion ne donne droit à remboursement.

### 13.6. Interprétation

Les exemples ne sont pas exhaustifs.

Le personnel adapte les décisions en fonction du contexte.

### 13.7. Tricherie et fraude

Toute tricherie avérée, tentative de fraude, collusion organisée, manipulation volontaire du jeu ou atteinte grave à l'intégrité des parties entraînera l'exclusion immédiate du ou des joueurs concernés de la poker room ainsi que de l'établissement.

Dans une telle situation :

- les jetons et fonds présents devant le ou les joueurs concernés pourront être temporairement gelés
- les historiques, vidéos et éléments de jeu pourront être analysés par le personnel et la direction
- aucune restitution ne sera effectuée avant la clôture complète de l'analyse interne

Le Casino de Spa se réserve le droit de transmettre toute information utile aux autorités compétentes ou à d'autres établissements partenaires si la situation le justifie.

## 14. Dispositions finales

Le Casino de Spa se réserve le droit :

- de modifier ce règlement à tout moment
- de refuser la vente d'alcool
- d'exclure toute personne ne respectant pas l'esprit du jeu

L'équipe poker.